Kellon ja suuntaosoittimen käyttö tiivistettynä

Kello

Käynnistetään:

-kun kentällä oleva pelaaja koskettaa palloon

-kello ei pysähdy tehdystä korista.Huom!!! poikkeus 4.jakson 2 viimeistä peliminuuttia

-vapaaheittojen jälkeen kun pallo tulee jälleen kentälle pelaajan haltuun

Pysäytetään

-kun tuomari viheltää pelin poikki tai rikkeen aikana

-jokaisesta tehdystä korista 4.jakson 2 viimeisellä minuutilla

-vapaaheittojen aikana kello seis

Suuntaosoitin (kirjuri hoitaa)

-1.jakson alussa osoittamaan sen joukkueen hyökkäyssuuntaan joka häviää aloitushypyn

-vaihtuu aina kiistapallosta

-vaihtuu aina jakson aloituksen jälkeen

-Huom!!! 3.jaksolla hyökkäyssuunnat muuttuu ja osoitinta pitää kääntää jo ennen aloitusta